

# Libros Alfaomega

XAMARIN.FORMS en acción  
 Bacterias ácido lácticas  
 Estrategia como herramienta de gestión  
 Desarrollo Sustentable  
 Ingeniería de sistemas  
 Máquinas Eléctricas  
 Tablas dinámicas. Optimice su trabajo. Excel 2019-365  
 ARDUINO  
 Tablas Dinámicas  
 Tablas dinámicas con Excel 2016.Funciones, tablas y bases de datos  
 Oracle 12c Forms y Reports  
 Arduino  
 Community manager  
 Tecnologías de la Información  
 Inteligencia Artificial  
 Inteligencia artificial aplicada a Robótica y Automatización  
 Estructuras de Datos Básicas  
 Problemas resueltos de fisicoquímica  
 El Mundo Genuino-Arduino  
 Desarrollo web con HTML 5  
 Robótica aplicada con LabVIEW y LEGO  
 R en profundidad  
 ANDROID  
 Matemáticas para la Computación  
 GAMIFICACIÓN  
 Minería de datos  
 Consultas en Excel  
 MATLAB Aplicado a telecomunicaciones  
 El gran libro de Java a Fondo 4a Ed.  
 Matlab aplicado a telecomunicaciones  
 Introducción a la Ingeniería Industrial  
 Administración básica de bases de datos con ORACLE 12c SQL  
 Business Intelligence  
 Optimización  
 Social media  
 Teoría y Sinergia del conocimiento  
 Estructuras discretas con Mathematica  
 El gran libro de PHP: Creación de páginas web dinámicas (2a EDICION)  
 Arduino: aplicaciones en robótica, mecatrónica e ingenierías

Libros Alfaomega

Downloaded from [aopartyrentals.com](http://aopartyrentals.com) by guest

## GARRETT ROTH

**XAMARIN.FORMS en acción** Alpha Editorial  
 Programar en Java y desarrollar aplicaciones Java son cosas diferentes. La primera requiere conocer el lenguaje de programación. La segunda, además, requiere dominar conceptos de diseño y herramientas genéricas o frameworks que faciliten la automatización de las tareas rutinarias y repetitivas del desarrollo. Este libro conjuga ambos caminos: le explica el lenguaje de programación desde cero y le guía en el desarrollo de aplicaciones Java que respeten los lineamientos de diseño recomendados por los expertos de la industria. A grandes rasgos, los temas tratados en este manual y con los que podrá desarrollar una aplicación Java, distribuida, basada en microservicios y con acceso a bases de datos son: el lenguaje Java, la Programación Orientada a Objetos, el JDBC (Acceso a Bases de Datos), los Patrones de Diseño, los Archivos y el Networking, Multithreading y Reflection (Introspección de Clases y Objetos). Asimismo, gracias a este libro, conocerá conceptos esenciales en Java como: o El frontend y el backend, este último

dividido entre las capas de Negocio (façade) y de Acceso a Datos (DAO). o Los frameworks, para automatizar ciertas tareas del desarrollo y permitir que el programador se enfoque en resolver el problema de negocio. Para esto se detalla cómo diseñar, programar y utilizar emuladores de los frameworks más importantes del mercado: Hibernate (MyHibernate), Spring (MySpring) y Spring Boot (MySpringBoot). Consiga su ejemplar de El gran libro de Java a fondo y aprenda todo lo necesario para trabajar con Java 10 e ir más allá de la versión vigente.

### **Bacterias ácido lácticas** Alpha Editorial

El objetivo principal de la obra es compartir una visión más amplia de lo que significa desarrollar una aplicación para el sistema operativo Android. Comienza con la teoría de conceptos exclusivos, y seguido de ejercicios prácticos, tanto de programación como de diseño; a continuación, se van realizando prácticas a nivel particular sobre temas atractivos de interacción entre el usuario y el sistema, como el sonido, las animaciones, guardar datos, los botones, Scroll, entre otros. Finalmente se verá cómo publicar la aplicación. El libro está dirigido tanto para personas con conocimientos básicos o nulos de programación, como a desarrolladores interesados en obtener bases sólidas del desarrollo en Android, y para diseñadores que quieran crear

interfaces; además, a estos perfiles podemos agregar equipos multidisciplinarios que en este libro encontrarán un lenguaje en común para comunicarse durante el desarrollo de aplicaciones.

#### **Estrategia como herramienta de gestión** Alpha Editorial

En Teoría del conocimiento se definen los conceptos de conocimiento y sinergia, se describe la historia del progreso humano a través del conocimiento, se plantean los principios básicos asociados al conocimiento, se analiza la relación entre crear, saber y conocer, se plantean y describen los siete saberes necesarios para la educación, se estudia la estrecha relación que existe entre el aprendizaje y el conocimiento, se revisa la relación entre los problemas y el origen del conocimiento. También se estudia la relación entre el conocimiento y la verdad, las ciencias sociales, la Universidad, la ética, la ética profesional, la ecología. Como parte de la exposición y como pauta para propiciar el análisis de diferentes aspectos de la teoría, en cada capítulo se incluyen lecturas de reflexión así como una serie de ejercicios diseñados para que el estudiante avance en el análisis y reflexión de los temas expuestos.

#### **Desarrollo Sustentable** Alpha Editorial

Con el fin de resolver cualquier problema de automatización de un proceso con Arduino en cualquiera de las áreas de la ingeniería, en esta obra se presenta desde la instalación y puesta a punto del sistema Arduino así como la descripción de la plataforma electrónica del mismo, también se describen las librerías y funciones de Arduino y se presenta el lenguaje C específico para este sistema. Además de estos fundamentos básicos, se abordan diversas aplicaciones del sistema Arduino en ciencias exactas e ingenierías, en particular se tratan temas como servos, comunicación y enlaces con MATLAB, algoritmos de control, comunicación Bluetooth, Ethernet, manejo de interrupciones, WiFi y LabVIEW.

#### *Ingeniería de sistemas* Alpha Editorial

Para conocer el fundamento y la estructura de la Ingeniería Industrial, así como el tipo de problemas concretos que en la actualidad tiene que resolver un ingeniero industrial, en este texto se expone el origen y la evolución de la Ingeniería Industrial, en particular se destaca la interdependencia entre ésta y los problemas de producción en la industria que la hicieron surgir y que la han moldeado a lo largo de toda su historia. Partiendo de la clasificación global de la industria en oriental y occidental, se expone el punto de vista occidental que divide la historia y evolución de la Ingeniería Industrial en cinco etapas básicas: orígenes e ingenierías precursoras; Ingeniería Industrial convencional asociada a los estudios de movimientos y tiempos; Ingeniería Industrial apoyada en modelos de investigación de operaciones; Ingeniería Industrial apoyada en sistemas; Ingeniería Industrial apoyada en las teorías de sistemas, decisiones, comunicación e información.

#### **Máquinas Eléctricas** Alpha Editorial

El objetivo central de este libro es facilitar al lector la importación diaria de los datos a Excel con las herramientas conocidas hasta el momento, y que si bien son útiles, se deben usar una y otra vez con cada importación. Esta obra está enfocada en dar a conocer una nueva herramienta que nos permite simplificar el proceso de importar datos, limpiarlos y enviarlos a Excel en forma de tabla. La herramienta en cuestión se llama Consultas.

#### **Tablas dinámicas. Optimice su trabajo. Excel 2019-365**

Marcombo

La sociedad actual se caracteriza por tener una estrecha relación con las tecnologías de la información, día a día empresas, redes, usuarios e internet conviven y se desarrollan en una comunidad virtual. Tecnologías de la información, un enfoque interdisciplinario se sumerge en este universo para mirarlo desde sus distintas perspectivas, estudiar la utilidad de las

herramientas que este universo de información ofrece y explotar sus características en beneficio de las organizaciones que las emplean.

#### *ARDUINO* Alpha Editorial

Matemáticas para la computación, 3a edición es un libro de texto para los cursos de matemáticas discretas de las carreras del área de la informática, y en éste se exponen los temas: Sistemas numéricos, Métodos de conteo, Conjuntos, Lógica matemática, Álgebra booleana, Relaciones, Grafos, Árboles e Introducción a los lenguajes formales. Además de incluir los temas específicos de algoritmo de Booth, problema del palomar, método de Quine y diagramas de Hasse, en esta nueva edición se ha hecho una cuidadosa revisión de todos los ejemplos y problemas propuestos.

#### **Tablas Dinámicas** Marcombo

El volumen Optimización. Algoritmos programados con MATLAB, excepcional en el idioma español, tiene como objetivo principal exponer los "métodos de cómputo evolutivo" de forma general y concisa para que cualquier lector interesado en el tema pueda acceder a los conocimientos, independientemente de su formación matemática. Su carácter práctico y los múltiples ejercicios incluidos son aprovechables para resolver problemas de optimización en las ciencias y la industria que buscan disminuir los costos de un artículo fabricado, el tiempo de ejecución o los riesgos de inversión a la par de maximizar las ganancias, mejorar la calidad de un producto o aumentar la eficiencia de un dispositivo. Todo lo anterior integrado al código de programación MatLAB con la finalidad de que el lector ponga en práctica el conocimiento adquirido.

#### Tablas dinámicas con Excel 2016. Funciones, tablas y bases de datos Marcombo

En MATLAB Aplicado a Telecomunicaciones se expone la forma en que se debe desarrollar el código fuente de simulaciones de Sistemas y señales, Procesamiento digital de señales, Sistemas de comunicación, Microondas y satélites, Comunicación por fibra óptica, Inteligencia artificial y Procesamiento de imágenes. Aprenda a generar el código fuente en MATLAB de aplicaciones del área de telecomunicaciones. Conozca ejemplos de código fuente de aplicaciones de las áreas más importantes de telecomunicaciones. Desarrolle aplicaciones de telecomunicaciones a partir de los ejemplos desarrollados y de los problemas propuestos. Mauricio Ortega Ruíz. Ingeniero Mecánico Electricista (Facultad de Ingeniería, UNAM), Maestro en Comunicaciones y Procesamiento de Señales (Imperial Collage of Science Technology and Medicine). El Mtro. Ortega es docente investigador de tiempo completo, además de asesor en las áreas de instrumentación, sensores, electrónica y telemetría.

#### *Oracle 12c Forms y Reports* Alpha Editorial

Esta obra anima al lector a sumergirse en este apasionante mundo de las matemáticas finitas y particularmente a su estudio mediante el apoyo complementario de software. Bajo esta perspectiva, este libro brinda una alternativa asistida por computadora hacia la búsqueda de metodologías educativas más propicias, dentro de un escenario en las instituciones universitarias, donde el uso mediado de la tecnología se propone como una necesidad para alcanzar aprendizajes más significativos.

#### *Arduino* Alpha Editorial

La inteligencia artificial (IA) es la ciencia y la ingeniería de las máquinas que actúan de manera inteligente, cuando son las máquinas capaces de tomar decisiones apropiadas en circunstancias inciertas y mejorar su comportamiento a partir de sus experiencias. La IA es una disciplina con un nivel de madurez muy alto. No se puede poner en tela de juicio su potencial, aplicabilidad e impacto en nuestra sociedad. Prácticamente todos

en nuestras casas, lugares de trabajo o públicos, sin darnos cuenta, utilizamos dispositivos inteligentes que nos hacen la vida más fácil, amplían nuestras capacidades, y nos liberan de tareas peligrosas, engorrosas y cansadas. En muchos países, la IA es un campo de investigación y aplicación con avances notorios. Esta tecnología horizontal contribuye al desarrollo sostenible de tales países. Constituye un espacio de grandes oportunidades para el desarrollo científico, pero, sobre todo, tecnológico e innovador para la apertura de nuevos mercados y negocios. Hoy en día, la IA tiene un enorme impacto en diversas carreras profesionales como ingeniería en sistemas computacionales, licenciatura en informática y ciencias de la computación, electrónica, robótica, mecatrónica, control y automatización, entre otras. Con este libro aprenderá diferentes aspectos de la IA: o Aprendizaje de máquinas utilizando regresión lineal. Tipos de aprendizaje: supervisado, semisupervisado, no supervisado y por reforzamiento. o Discriminación lineal y regresión logística. o Tratamiento y acondicionamiento de imágenes, procesamiento de ruido y mejorado de contrastes. Así como tipos de filtros: promedio aritmético, promedio gaussiano y mediano. o Reconocimiento de objetos, segmentación de imágenes, umbralado manual y automático, método Otsu y del mínimo error. Posfiltrado de imágenes y descripción de objetos, detección y reconocimiento. o Perceptrón y su entrenamiento, arquitectura básica de RNA, modelos de neuronas artificiales, la ADELIN y la regla Delta, perceptrón sigmoidal. Perceptrón multicapa y redes neuronales convolucionales. No espere más: hágase con su ejemplar, conozca todo sobre la IA y brinde a su vida una mejor calidad. Juan Humberto Sossa Azuela: PhD por el Instituto Politécnico de Grenoble, Francia. Profesor-investigador del Instituto Politécnico Nacional y jefe del Laboratorio de Robótica y mecatrónica del CIC-IPN. Miembro del SNI-3. Con 37 años de experiencia en docencia e investigación. Presea Lázaro Cárdenas y el galardón honorífico universitario Enrique Díaz de León de la Universidad de Guadalajara. Cátedras patrimoniales en la Universidad Autónoma de Ciudad Juárez y Universidad del Valle de Atemajac. Fernando Reyes Cortés: Licenciado en Electrónica (BUAP), tiene Maestría en Ciencias con Especialidad en Electrónica por el INAOE y es doctor en Ciencias en Electrónica y Telecomunicaciones por el CICESE. Asimismo, es miembro del Sistema Nacional de Investigadores, Nivel II. Premio Estatal Puebla y Mérito Civil en Ciencias de la Ingeniería por el Ayuntamiento de la Ciudad de Puebla.

#### **Community manager** Alpha Editorial

El desarrollo del libro está pensado para servir de apoyo a la docencia, para aficionados que deseen aprender de forma autodidacta, o como obra de consulta permanente para técnicos en electrónica. Sus contenidos cubren, a nivel básico, todo lo necesario para conocer e iniciar su trabajo con el Hardware y software de Arduino. Poco a poco haga sus programas o agregue a su código un gran número de funciones, que ya han hecho otros, y ahorre muchas horas de trabajo. Arduino permite que cualquier persona pueda realizar circuitos electrónicos que sean capaces de interactuar con el mundo físico real, gracias a su sencillez, campos como la robótica o la domótica se han visto radicalmente impulsados, aunque es utilizado en muchos otros campos multidisciplinarios, tales como el control y monitoreo de sensores, la activación remota de circuitos electromecánicos, el montaje de instalaciones audiovisuales, etcétera.

#### **Tecnologías de la Información** Alpha Editorial

Cualquier técnico electrónico o aficionado a la electrónica necesita en alguna ocasión trabajar con microcontroladores. Esta tarea, durante años compleja, actualmente es mucho más simple gracias a Genuino-Arduino. Genuino-Arduino permite que cualquier persona (incluso profana en la electrónica y la

programación) pueda realizar circuitos electrónicos que sean capaces de interactuar con el mundo físico real. Gracias a su sencillez, campos como la robótica o la domótica (por nombrar solo dos) se han visto radicalmente impulsados con la llegada de Genuino-Arduino, aunque es utilizado en muchos otros campos multidisciplinarios, tales como el control y monitoreo de sensores, la activación remota de circuitos electromecánicos (vía Internet incluso), el montaje de instalaciones audiovisuales, etc. Genuino-Arduino es tanto una placa de circuito impreso que incluye un microcontrolador, como un entorno de desarrollo diseñado para facilitar su programación mediante un lenguaje tremendamente intuitivo.

#### **Inteligencia Artificial** Alpha Editorial

Con la ayuda de este libro, a través de ejemplos totalmente resueltos, el lector profundizará en el descubrimiento e interpretación de la información contenida en grandes conjuntos de datos. Se trata de exponer, con sencillez y mediante una metodología interactiva, los conceptos de minería de datos e inteligencia de negocios. Este libro analiza las herramientas más habituales y las posibilidades que ofrecen SAS, SAS Enterprise Guide, SAS Enterprise Miner, IBM SPSS e IBM SPSS Modeler.

#### **Inteligencia artificial aplicada a Robótica y Automatización** Alpha Editorial

Esta obra cubre los temas esenciales de los cursos de máquinas eléctricas en donde se revisan los conceptos de circuitos magnéticos, transformadores y máquinas eléctricas rotatorias. En este sentido el objetivo central del libro es brindar al lector información clara de los modelos que gobiernan las máquinas eléctricas y los sistemas de control empleados para poder usarlos de manera exitosa en aplicaciones industriales. Esta segunda edición de Máquinas eléctricas.

#### **Estructuras de Datos Básicas** Alpha Editorial

En el capítulo 1 se presentan las herramientas de programación y graficación de MATLAB que es indispensable que el lector conozca para poder desarrollar las aplicaciones que se exponen a partir del capítulo 2. Al inicio de cada capítulo se plantean los objetivos específicos que el lector debe de alcanzar luego de estudiar el capítulo correspondiente, asimismo antes de abordar cada aplicación se expone brevemente la teoría básica asociada.

#### **Problemas resueltos de fisicoquímica** Alpha Editorial

¿Sientes que tienes muchos archivos y carpetas para lograr obtener la información que buscas? ¿Te absorbe mucho tiempo el hacer un cuadro estadístico comparativo con el año anterior? ¿La entrega de reportes se vuelve compleja con la incorporación de información diaria? ¿Hoy por hoy puedes obtener información de tu trabajo con un par de clics? Si te has planteado alguna de estas preguntas, este libro es para ti, para organizar tu información en forma de tablas, explotarla con las herramientas de las bases de datos para la generación de reportes, manipularla con las funciones que tiene Excel para la creación de cuadros que se manejan con un par de clics y obtener así el resumen rápido y eficaz que nos permiten las tablas dinámicas.

#### **El Mundo Genuino-Arduino** Alpha Editorial

En este libro se describe este nuevo entorno social en el que nos encontramos y se dan las claves para utilizar cada uno de los medios de comunicación social online de una forma eficiente y efectiva. Está dirigido especialmente a las empresas concienciadas con el potencial que tienen los medios de comunicación social online en su estrategia de comunicación, así como a aquellas personas que desean promocionarse personal o profesionalmente a través de ellos.

#### **Desarrollo web con HTML 5** Alpha Editorial

Este es un excelente punto de partida para obtener una panorámica de qué es la robótica, cómo se modela un robot

usando LabVIEW y además cómo se construye uno usando los recursos LEGO. Por su carácter introductorio no se requiere que el lector posea conocimientos especializados, además de que por

ser autocontenido todas las definiciones y ejemplos de desarrollo planteados en la exposición se encuentran contenidos en el libro.

Best Sellers - Books :

- [Chicka Chicka Boom Boom \(board Book\)](#)
- [Things We Hide From The Light \(knockemout Series, 2\) By Lucy Score](#)
- [Saved: A War Reporter's Mission To Make It Home By Benjamin Hall](#)
- [Young Forever: The Secrets To Living Your Longest, Healthiest Life \(the Dr. Hyman Library, 11\)](#)
- [Atomic Habits: An Easy & Proven Way To Build Good Habits & Break Bad Ones By James Clear](#)
- [Oh, The Places You'll Go!](#)
- [Little Blue Truck's Springtime: An Easter And Springtime Book For Kids](#)
- [The Five-star Weekend](#)
- [The Housemaid By Freida Mcfadden](#)
- [8 Rules Of Love: How To Find It, Keep It, And Let It Go By Jay Shetty](#)